



网页设计经典教程

第一章 万维网和网页的基本概念

- 万维网又称WWW和公众信息网是Internet世界最为重要的成员之一。
- WWW是从网上获得信息的主要途径。

万维网的特点

- 万维网的信息是通过信息页的形式体现的。
- 信息页是用HTML（超文本标注语言）语言编写的。
（即网页）
静态网页：网页的内容不会发生变化；不能实现和浏览者的交互。
动态网页：是指网页文件里包含了程序代码，通过后台数据库与WEB服务器进行信息交互。
- 信息页的传输是采用的HTTP协议,即超文本传输 协议。
- 客户浏览信息页必须使用客户端软件，即浏览器。如：IE，Netscape等

网站的设计和发布流程

网站是有独立域名、独立存放空间的内容的集合，这些内容可能是网页，也可能是程序或其他文件。

- 对网站进行规划
确定所创建的网站的目的及所提供的服务，从而确定站点中应包含哪些网页。
- 设计站点的基本结构
站点的结构是指站点内部文件存放的排列方式。根据站点规划确定站点框架
- 收集素材；包括图片、文字和声音等内容
- 制作具体的网页
- 将设计的站点上传到所选择的远程站点上



继续

网站的站点建设

- 什么是站点？

站点可以看作是一系列文档的组合，这些文档之间通过各种链接关联起来，用来管理网站中的各类文件。

- 站点的优越性：

自动更新链接；自动复制文件到当前默认的站点；自动生成站点地图等。

相关概念

- 本地计算机：存放自己制作网页的计算机。
- 远程计算机：是用来发布自己主页，提供给Internet上的其它使用者来浏览的计算机。
- 本地站点：是指建立在本地计算机上的站点。
- 远程站点：上传到远程计算机上的站点

DR的启动及界面介绍

- DR是将多个文件集中到一个界面中一个集成软件。它大大降低了资源的占用率。使用户可以方便快捷的完成相关的操作。
- DR除了有一般应用程序窗口所拥有的菜单和工具栏，它的更多操作是通过各种面板完成的。有关面板的使用以后慢慢介绍。

站点的创建

创建站点方法：

- 创建一个多级的文件夹，一般要设置有一个总文件夹，在其中再创建一些子文件夹，用于存放不同类型的文件。如img用于存放图片文件，audio用于存放音频文件。
- 在DR中，指定总文件夹为站点方法：
 - ⑩ 建立一个文件夹
 1. 站点/站点管理（指定所建的文件夹为站点文件夹）

站点规划要点

- 用分级文件夹来保存文档
- 使用合理的文件名 文件名要直观
- 合理配置文档中的资源
- 将本地站点和远程站点设置为同样的结构
- 整个站点要有一个整体的风格

设计站点和网页的注意事项

- 在网页设计中，不能使用中文作为文件或文件夹名
- 网页中的文件命名区分大小写
- 每个网站都必须有一个主页
- 主页文件一般以index.htm文件名而且必须放在站点的根文件夹下

网站页面布局

网页的构成

网页的基本内容通常包括：标题、标志、页眉、导航栏、主内容区和页脚。

- 标题是用来提示该页面内容的，通常显示在IE的标题栏。是在页面属性中设置的。
- 网站的标志：成功的网站标志有着独特的形象标识。
- Banner(横幅广告)：大多数网站的创建者在此设置网站的宗旨、宣传口号和广告语。
- 导航栏：导航既是网页设计中的重要部分，又是整个网站设计中的一个较独立的部分。它通常放在顶端和左边。
- 内容区：它是页面设计的主体元素。
- 1. 页脚：是页面的底部；它用来标注该站点所属公司的名称、地址、上的版权和电子信箱地址等



网页的布局类型

- 常用的有：国字型、厂字型、封面型等。

网页的制作浏览和修改

- 网页文档的创建
在DR中进行编辑
- 2. 文档的保存
注意1.应将文档保存在站点文件夹中
2.一般只要建立了站点会默认存入站点文件夹中
- 网页的预览：需要在IE中
- 网页文件的修改：需要在DR中
- 5. 关闭文档

视图方式

- 在Dreamweaver 中共有三种视图方式。
 - 代码
 - 设计
 - 代码和设计
1. 它们之间的切换可以利用“查看” /...
也可以利用“查看”菜单中的视图按钮。

网页文件的建立

- 建立站点
- 在站点目录中右击/新建文件/为该文件改名

注意：

- 网页文件常用的文件类型为.htm。
- 在更改文件名时不可更改扩展名。
- 也可以用文件/新建/基本页完成，但是这种方法建立的文件应立即保存为好。

页面的属性设置

- 页面属性包括对背景、标题以及页面元素的初步设置
- 在创建新网页时，默认的页面总是以白色为背景，没有背景图像、没有标题。制作一个网页时，一般需要先对网页的页面属性进行设置。
- 网页的标题是在浏览网页时做为IE窗口的标题显示在IE的标题栏上。



文档的输入和编辑

- 方法一：直接输入
- 方法二：可以从其它软件中复制/粘贴

空格的输入

在编辑网页时一般情况下只能输入一个空格，不能输入连续的，可以采用以下方法。

- 将汉字的输入方式设为全角方式，按SPACE键便可连续输入空格。
- 用与背景颜色相同的字符来完成空格的输入。



分段与分行


- 回车是段落的结束标记，当需要分段时，只需要回车就可以。
- 如果只需要换行而不分段，则需要同时按下SHIFT+ENTER
- 段落间的距离要比行距大。
- 在HTML语言的标记中，分段为
<p></p>
而换行的标记为

字符格式的设置

- 字符格式一般包括字体、字号、颜色、字形等。
- 字符格式的设置都可以使用下面两种方法完成：
 - 属性面板
 - 文本/...
- 如果所需要的字体字体列表中没有则可以从“字体列表编辑”框中添加。
- 设置字符的颜色时，最好使用属性面板。
- 在代码中颜色是用十六进制数表示的。
- 字号有1—7级，在“编辑/参数选择”中可以设置各级字体的大小。
- 要注意如何删除已设置好的颜色。

滚动字幕的制作

- 在网页中常常可以看到滚动的字幕。
- 制作法一：
- 选中要滚动的文字
- 插入/标签/marquee(这时的视图方式自动变为设计/代码视图)
- 在代码视图中填写需要的参数
- 输入marque direction= “up” ,即可让文字向上移动。方向还可用 “down” , “left” , “right”
- 1. 可以使用onmouseover= “stop()” 和 onmouseout= “start()”



注意：marquee标签不能放入<p></p>之中。

项目符号和编号

- a. 给段落添加项目符号和编号后，段落间的距离会变小。
- b. 设置好项目符号和编号后，可以用属性面板上的“项目符号”按钮设置项目符号的形状和编号的起始数。

面板的操作

- DR的面板是浮动的，可以随意的在屏幕上移动，也可以隐藏或关闭。
- 如何将关闭的面板打开
方法：窗口/面板的名称
- 如何将隐藏的面板显示出来
方法：窗口/排列面板

插入对象

- 在网页设计中，网页的页面上除了文字之外，还可以插入一些非文字性的对象。如日期，图片等。
- 插入的方法都需要先定位插入点，然后可以用下面两种插入对象：
- 在“插入”面板上选择需要的对象
- 1. 在“插入”菜单中选择需要的对象

插入水平线

- 长度的设置有两种方式，一种是按绝对像素长度，另一种是按屏幕的相对长度。
- 水平线独立成一段落

插入日期

- 在网页上设置站点发布的日期，无论是对设计者还是浏览者来说都会带来方便。
- 如果选中“存储时自动更新”项，则每次存储时都会自动更新插入的日期。



插入特殊符号

- 用此功能输入键盘上不能输入的字符。

插入图片

- 在设计网页时主要用到的有三种格式的图像文件，它们是JPG,GIF和PNG。
- 当网页页面被浏览时，系统会在站点中调用所用到的图像文件。为了确保图像的正确浏览，一定要将所用到的图像文件复制到当前站点之中。
- 图片的图文混排：在DW中图文混排是利用对齐方式来完成的。当图片与文字的对齐方式设置为左对齐或右对齐时可实现图文混排。
- 图片属性面板中的“替换 (ALT)项是为图片添加说明的。
- 利用“属性”面板可以设置图像的效果，如：亮度、裁剪等。

插入图片的注意事项

- 在网页中插入的图片尺寸越大读取的速度越慢，因此应先在其它软件中将尺寸改小。如果在DW中改变它的大小则还会改变文件的大小。
- 如果一张图片要用多次可以在”窗口“/资源，即利用资源面板完成。

图像占位符

- 图像占位符，顾名思义就是占领位置的图形。在网页设计过程中，页面中的某个位置一时没有合适的图片或其它的内容，可能导致整个页面的混乱，我们就可以用占位符，先占用这些图片的位置。
- 方法一：插入/占位符
- 方法二：插入面板/图像/占位符。

插入翻转（轮换）图片

- 翻转图片是指这样当鼠标指针掠过一幅图片时，它的显示会变为另一幅图片。
- 翻转图片包含了两张图片，一张是初始图片另一张是替换图片。

插入FLASH按钮和FLASH文字

- FLASH按钮是利用内置的FLASH按钮和文字，可以在网页上制作出有动态效果的按钮和文字。
 - 方法：
 - 插入/交互式图像/FLASH按钮
 - 利用对象面板
 - 如果多次用到同一形式（标注文字不同）的按钮，必须一个一个插入，不能复制。
 - 按钮的大小在属性面板上修改。
 - 每插入一个FLASH按钮就会产生一个“.swf”格式的文件，最好将其存在站点文件夹下。
1. FLASH文字只能改变颜色。

插入flash文件

- 插入flash文件方法：插入/媒体/FLASH
- 注意：必须事先准备好类型为.swf的flash文件。

表格

- 表格是网页设计中非常有用的设计工具。它不仅可以使数据的表达更加清晰，而且在设计页面中有着非常特殊的作用，如页面的布局，页面分栏等。

表格的创建

表格的创建的方法：

- 插入/表格
- 单击“对象”面板中的“插入表格”按钮。
 1. 拖动“对象”面板上的“插入表格”按钮到需要的位置。

表格属性的设置

- 表格的宽度和高度有两种设置方式，即像素数(pixels)和浏览器窗口的百分比数(%)。
- 表格的高度一般采用自动。
- “边框”项是用来设置表格线的宽度，默认值为1。
- 当边框设为0时，表格线为虚线，在浏览器中不显示。
- 表格或单元格的背景可以是纯色也可以是图片。

选中整张表格

- 选中表格的标致：整个表格的外边框线为粗线。
 - 选中整张表格的方法：
 - 用鼠标单击表格的左上角
 - 用鼠标单击表格的任意一条表格线
 - 修改/表格/选择表格
 - 将光标定位到表格中，单击任务栏上的 <table> 标记
1. 编辑/全选 (ctrl+A)

关于“全选”命令

该命令不同于word中的“全选”命令，具体操作如下：

- 如光标在单元格中，则选中该单元格。
 - 如果已选中了单元格，则选中整张表。
1. 如果已选中了整张表则选中该网页中的所有内容。

选中表格和单元格

选中单元格的标致

- 光标在该单元格中闪烁;
- 单元格的边框线为粗线

选择方法:

- 先单击要选择的单元格，然后拖动鼠标到相邻的单元格。
1. 先单击要选择的单元格，然后单击状态栏的<td>。

单元格的拆分

- 选中要拆分的单元格
- 单击属性面板上的拆分单元格按钮

单元格的合并

- 选中要合并的单元格
- 单击属性面板上的合并单元格按钮。

表格行、列的增加和删除

- 方法：
 - 修改/表格/...
 - 利用右键
 - 用属性面板改变行数和列数
1. 用TAB键

表格格式套用

- 选中表格
- 命令/格式化表格

单元格的复制、移动、和清除

- 其操作与WORD相同
- 注意：
 - 如果复制的是整行或整列，则会添加一行或是一列。
 - 编辑/清除不能删除单元格

表格排序

- 方法：
- 命令 / 表格排序

表格在页面布局中的应用

- 用表格布局页面时常常需要与跟踪图配合使用。
- 跟踪图常常是用其他软件制作的。
- 跟踪图的使用方法：
- 页面属性/跟踪图

布局视图

DR有两种视图：标准视图和布局视图。

切换方法：

对象面板中，单击相应的按钮。

说明：

在布局视图中，应在选使用布局表格，才能使用布局单元格。

超级链接的使用

- 超链接的概述
- 超链接为畅游网络提供了方便，是网页制作中使用的比较多的一种技术。是WWW的魅力所在。使用超链接是为了把众多的网站的网页联系起来，构成一个有机的整体。
- 超链接使用的方法就是选择需要插入超链接的页面元素，然后再设置该链接的URL地址。

超链接的分类

超级链接有文本超级链接、图像热点的超级链接、E-mail链接、锚点的超级链接和下载文件的超级链接。

文本或图像的超级链接

- 首先要选定欲要创建链接的文本
- 使用下列方法之一建立链接：
 - 用属性面板
 - 用“修改/创建链接”
 - 利用“指向文件图标”创建链接
- 例一文本的超级链接
- 1. 例二图像的超级链接（返回按钮）



热区链接

- 所谓热区链接是指将一张图片分成若干个区域，为不同的区域设置不同的链接或图片说明。
- 在创建超链接时，可以为整幅图建立链接也可以为每个热区创建一个链接。
- 定义热区的方法
- 选中整个图片
- 选择属性面板上的矩形、圆形或多边形工具
- 在图形适当位置标记出形状不同的热区

锚点的超级链接

- 所谓锚点超级链接就是链接到同一个网页中的不同的**位置**或者链接到另一个网页的**某一个位置**。
- 锚点用来标记网页中的某一个具体的位置。

创建锚点及锚点的超级链接

- 在网页中选择需要插入锚点的位置
- 选择“插入/命名锚记”或在对象面板中单击“命名锚记”按钮。
- 便会在插入点上显示锚标记 
- 如果没有锚点显示用“查看/可视化助理/不可见元素”设置其显示，也可用这种方法设置锚点隐藏。 
- 锚点在链接的引用时，同一文档中路径需要在锚点名前加#；不同文档中锚点的描述应是文档名.htm #锚点名
- 命名锚点是区分大小写的。
- 例一：报价单（同一网页中和不同网页中）
- 例二：为中国地图不同的区域设置不同的说明和链接。

文件下载超级链接

- 当被链接的文件类型不是网页文件时，这时文件就会被下载。如类型为.MP3时，就为MP3下载。

创建E-mail链接

E-mail链接的方式在很多网页中都被广泛地采用，当浏览者单击该链接时，系统会启动电子邮件发送程序（如Outlook Express),并将网页设计者的邮件地址放在[收件人]文本框，为浏览者发送邮件做好准备。

创建E-mail链接的方法

- 插入/电子邮件链接
- 选中要创建链接的对象/在属性面板的Link文本框中输入 [mailto:要链接的电子
邮件地址](mailto:要链接的电子
邮件地址)

友情链接

- 所谓友情链接是指被链接的对象是本站点之外的其它网站。
- 创建方法与其它方法相同，只是链接的地址必须填写被链接网站的网址。
- 如要链接新浪链接地址应为：
<http://www.sina.com>

空链接和脚本链接

- 空链接：将链接地址设为#
- 脚本链接：将链接地址设为脚本，通常为：`javascript:脚本代码`。
- 如`javascript:close()` 其作用是关闭当前窗口。


建立超链接需注意的问题

- 超链接路径中的文件名或文件夹的名字都必须都是英文的。
- 目标文件必须保存才可以链接成功。
- 打开链接窗口的方式可以在“属性面板中”用“目标”项设定。

blank 将被链接的文件在新的窗口中打开

self 在原窗口中打开

网页的自动刷新

- 在对象面板中的“文件头”子面板中选择刷新  按钮。

网页的头部文件

- 一个HTML文件，通常由包括在<head>和</head>标记间的头部和包括在<body>和</body>标记间的正文两个部分组成。
- 在文档窗口中，主要显示的是正文部分的内容；头部中包括很多非常重要的信息，如标题、文档类型等很多不可见元素，但这些元素对网页的设计是很重要的。

书写头部的的方法

- 可在代码中直接书写
- 可用对象面板中的文件头面板编写

网页的自动刷新

- 在浏览网页时常常需要自动转到另一个网页，这就是头部标记META的刷新作用。

- 标记格式：

Meta http-equiv= “refresh” conten= “秒数;URL=网页的URL地址”

- 注意：
- URL必须大写。
- 网页地址中的文件名必须带有扩展名

1. 例如：<meat http-equiv= “refresh” conten= “3;URL=file:///e:\1x\01.htm”

表单的创建与应用

表单技术可以实现浏览者同Internet服务器之间信息的交互传送，它是网络信息收集处理的一种重要的方式。无论是电子商务、网上调查、还是留言板都要求网页能够接收浏览者输入的信息，而表单就是网站获取用户信息的最重要的手段之一。

创建表单的方法

- 创建表单的方法：
- 插入/表单
- 使用“表单”对象面板

注意：

- 使用表单时必须先创建表单，再创建表单元
素。
1. 当创建了表单之后，在页面上会用红色虚线框表示表单域。这种红色域是不能被编辑的，但会自动调整。

插入表单对象

- 表单可以包含标准对象，如文本域、按钮、复选框、单选框、列表和跳转菜单等。
- 利用表单发送的内容:在表单“属性”面板中的“动作”文本框中输入：`mailto:电子邮件地址`，表示要将表单数据发送给相应的电子邮箱，当单击“提交”按钮后，将自动打开outlook expreese处理该邮件。

框架

- 框架就是把网页页面划分成相对独立的若干区域，每个区域都相当于一个独立的页面，这些页面既各自独立又相互联系。
- 框架技术是由框架集和框架两部分组成。
- 框架集是框架的集合。它定义了各框架的结构、数量、大小尺寸及装入框架中的页面属性等。
- 框架是框架集的组成元素，框架的页面是整个网页页面的一部分，它具有网页所有的属性和功能。

● 框架的创建、调整与删除

- 用框架技术制作的网页可以将一个页面分成上下或左右结构的框架，把单页面拓展成多页面。
- 创建方法
- 文件/新建/框架类型
- 对象面板/框架类型
- 1. 修改/框架集

框架的保存

- 框架结构的网页制作完成后，可以分别保存每个框架文档;也可以单独保存框架集文档;还可以将整个框架集与它的各个框架文档一起保存，不同方式的操作如下：
 - 保存框架文档：
 - 保存框架集文档
 - 保存框架集中所有文档

说明：含有框架的网页保存会同时存在多个.htm文件。除每个框架一个文件外，框架集还会有一个文件。

拆分框架

- 单击要拆分的框架内部
- 修改/框架
- 按住ALT键用鼠标拖动边框线

调整框架

- 用鼠标拖动边框线
- 用属性面板

删除框架

- 拖动边框线

框架集的属性设置

- 选中框架集
单击边框线
- 框架集属性面板
默认框架属性是无边框线、无滚动条的。

框架属性设置

- 选中框架

按住alt键单击要选中的框架的任意位置

- 框架属性：

- 框架的名称：它是用于超链接的，其名称中只能用字母、数字、下划线。

- 可以设置框架是否有滚动条

框架中内容的填写

- 可以在框架中直接编辑网页内容
- 将事先制作好的网页文件设为源文件（即设置默认显示页面）。
 - A)选中该框架
 - B)在属性面板中填写源文件名为欲使用的网页文件路径。

用链接控制框架显示内容

- 选择要建立超链接的对象
- 在属性面板中指定要链接的文件名
- 在“目标”栏中，选择要显示被链接文档的框架名称。默认为在当前框架中显示。

CSS样式

- CSS是英文cascading style sheet的缩写。称为“级联样式表”，也称为层叠样式表。
- CSS是一种对文本进行格式化操作的高级技术，它从一个较高的级别上对文本进行控制。它的特点是可以对文本的格式进行精确控制，而且可以在文档中实现格式的自动更新。

CSS样式的分类

- 嵌入式：独立的文档中应用CSS样式
- 外部链接式：应用于多个文档，生成专门的*.css文件。

CSS样式引例

- 设置超链接文字的格式.

利用“页面属性”设置，查看代码如下：

```
<style type="text/css">
<!--
a:link {
    color: #FF3366;
}
a:visited {
    color: #993366;
}
a:hover {
    color: #33CC00;
}
a:active {
    color: #6633CC;
}
-->
</style>
```



可从代码中修改代码如下：

```
a:hover {
    color: #33CC00;
    font-family:"华文彩云";
```


创建CSS样式的方法

- 用菜单
在CSS样式面板中（窗口/CSS样式）右击/新建

说明：

- 新建样式的名称必须以”.”开始
- 样式有三种类型，其中use CSS selector 用于超链接的格式设置。

2.套用CSS样式：选中对象/在CSS样式面板中右击/套用。

几种常见的CSS格式

- 设置背景不随文字一起滚动。
CSS样式定义框中：背景/附件/固定（设置后一定要选择：全选/应用）
- 字的大小、添加上、下划线
- 设置阴影（扩展/shadow）。
阴影的效果只对层起作用。
- 动感效果（扩展/blur/）
- 光晕的效果（扩展/glow）
- 修改项目符号和编号的形式(列表)
- 设置表格的边框线。（边框）



样式文件的删除

CSS样式面板中/选中要删除的样式/删除样式

2.用代码设置CSS属性

- 在文档的头部内容中插入CSS格式代码。其格式为：

```
<style>
```

```
<!--
```

```
代码
```

```
-->
```

```
</style>
```

- 查看代码双击CSS样式名。

例如：设置背景不随文字一起滚动
可在头部内容中加入

```
<style>
```

```
<!--
```

```
body {background-attachment:fixed}
```

```
-->
```

```
</style>
```

层

层是可以将页面元素精确定位的一种新的定位技术。

层内可以放置文本、图像、表单等元素。

插入层的方法：

方法1：插入/布局对象/层

方法2：布局面板/层

层的标签为 <Div>

选择层

- 选定层的标志是层的边框线上有黑色的方块点。
- 方法：单击层的选择手柄或边线。（如果在层中单击则只是激活层）
- 选择多个层：在选择的同时按住SHIFT键。

层的属性

- 名称
- 定位
- 大小
- 层的叠放层次
- 层颜色的填充
- 可见性

层面板的使用

- 打开：窗口/层
- 可观察、设置可见性和叠放层次
- 可设置“防止重叠”

层的操作

- 层的对齐：选中/修改/对齐
- 防止层的重叠
- 层与表的相互转换：修改/转换/...

层的应用

- 层和行为技术组合可以完成很多网页制作中的操作如：下拉菜单、拼图游戏等。
- 还有一个重要应用就是布局页面。例利用层制作模板。

时间线

- 所谓时间线，是DW提供的一个设计网页动态运动层的工具面板，时间线通过设置不同时间段的层的大小、位置和可见性等属性可以制出动态的网页动画。

时间线创作动画的基本原理

把一对象在一定的时间内，根据设计好的路径显示在某网页页面上，再把其它对象放置在另外的时间段内。在时间线上显示的每一对象就叫一帧。整条时间线就是由许多帧构成的。当将时间段连续播放时，则所有的帧将按照设置好的时间和显示方式一个一个的显示出来，一段动态效果画面就显示在浏览者面前。

相关术语

- 关键帧：是指给某个对象指定了属性的帧。可以自动生成两个关键帧之间的过渡帧。
- FPS：是每秒播放的帧数。一般电影每秒播放27帧。

用时间线创建动画

- 时间线只能移动层，因此要移动的文字或图像首先要将其放入层中。
- 时间线通过改变层的位置、大小、可见性以及叠放顺序来创建动画。

创建对象的移动过程

- 创建相关的层
- 打开时间线面板（窗口/时间轴）
- 为时间线添加对象
 - a. 右击时间线/添加对象
 - b. 直接拖动对象到时间线
 - c. 修改/时间轴/添加对象
- 设置路径：
 - a. 添加关键帧:设置关键帧的位置
 - b. 修改/时间轴/录制路径/拖动对象绘制路径
- 设置播放速度和播放方式。

在时间线上改变层的可见性

- 在时间线上选择一个关键帧
- 打开属性面板进行调整

事件、动作和行为的应用

- 行为 (behaviors)顾名思义就是以某种方式完成的动作，行为是由事件 (Event)和动作 (action)两部分组成的，事件是指完成某一动作的方式,如单击、双击、鼠标离开等。动作是指网页的一些特殊的功能，如播放音乐、显示和隐藏层。
- 如在右击图标打开快捷菜单的行为中，右击是事件，打开菜单是动作
- 即行为 = 事件 + 动作

为对象添加行为

- 为对象添加行为是通过行为面板完成的。
- 打开方法：窗口/行为

具体步骤

- 在合适的位置插入所有的元素
- 选中要添加行为的对象
- 单击行为面板上的“+”按钮，并为该元素选择一个动作，然后为其设置属性。
- 单击事件和动作之间的▲可以选择需要的事件。

注意：一定要选择适用的浏览器，否则很多行为和事件不能添加。

修改行为

- 修改行为也是在行为面板中完成的。

常用的行为

- 层的显示与隐藏（例捉迷藏、下拉菜单）
- 层的拖动（看图记英语、拼图游戏）
- 弹出消息框（大小是默认的，例：拒绝下载：设置右击弹出消息框）
- 弹出网页（是一个预先制作好的网页，可以设置窗口的大小）
- 验证表单（简单的内容验证）
- 播放音乐（试听）
- 动态的下拉菜单和级联菜单(设置此行为前必须先建立自链接并保存此文件)
- 设置状态栏的文本
- 行为与时间轴的结合（制作“开始”和“停止”按钮）
- 调用javascript(例09.htm)
 - 1 编写函数
 - 2 给对象添加行为

- 
- 代码
 - 插件（例如：插入视频文件。）

模板

- 新建模板文件
 - 资源面板中/新建按钮
 - 编辑页面内容：主要编辑布局和不变更内容区。
 - 设置可编辑区域。
 - 保存
 - 应用模板
 - 新建/基本页
 - 在资源面板中选中要套用的模板文件/应用。
 - 注意：
 - 模板中的区域默认为“不可编辑区”
1. 万万不可直接打开模板文件建立基本网页。

后续作业

- 添加时间轴（停止和播放按钮）
- 层的拖动（新的网页）
- 菜单
- 层的隐藏
- 消息框和弹出网页
- “网络调查”添加验证
- 新歌中添加“试听”
- 改变状态栏的文本
- 调用脚本（新的网页）
- 代码
- 插件