

## 孟村职教中心教学进度表

2021-2022 学年第二学期

科目：flash 动画

授课人：尹阔青

周次	年月日	章节名称	节	课题	课时	备注
1		第一章	1	二维动画的发展	2	
2		二维动画设计制作概述及 FLASH 的认识	2	二维动画制作的分工	2	
	3		二维动画制作的流程	2		
	4		二维动画制作应注意问题	2		
3		第一章	5	二维动画与 FLASH 动画区别	2	
4		第二章 FLASH 工作区的功能应用	1	舞台与场景	2	
	2		时间轴和层	2		
	3		不同类型的帧	2		
5		第二章 FLASH 工作区的功能应用	4	网格、辅助线和标尺	2	
6			5	面板	2	
			1	元件的定义	2	
			2	元件、实例的区别与联系	2	
7		第三章 元件、实例和库的功能	3	不同类型的元件的创建	2	
8			4	元件的库管理功能	2	
			5	小结	2	
			6	实践	2	
9		第四章 绘图、文本、视频与声音的处理	1	矢量图与位图的区别	2	
10						

			2	小结	2	
			3	位图的导入、 转换与编辑	2	
			4	实践	2	
11		第一章、第二章 实践项目	1	苹果的落地 运动	2	
12			2	变形的运动 物体	2	
			3	带有片头的 动画	2	
			4	图形绘制	2	
13		第三章 实践项目	1	文字颜色的 有规律变化	2	
14			2	动画按钮的 制作	2	
			3	地球的自转 与公转	2	
			4	小结	2	
15		第四章 实践项目	1	多媒体课件 制作	2	
16			2	小结	2	
			3	练习	2	
			4	习题讲解	2	
17		期末复习	1	期末复习	2	
18			2	期末考试	2	