

## 《Flash 动画》教学计划

### 一、课程的性质与任务

本课程作为计算机专业计算机的必修课，目的是引导学生在对动画设计的基本原理了解和掌握的基础上，进行网络动画设计开发。一方面是学生掌握计算机应用的知识，另一方面掌握利用计算机进行网络多媒体动画设计与制作。

通过本课程的教学，使学生达到下列基本要求：

1. 掌握利用 FLASH 工具箱的各种工具绘制动画的素材；
2. 在理论与实践相结合的学习中，充分掌握各种类型的 FLASH 动画制作方法和技巧。
3. 在应用分析中能应用所学知识进行动画的分析、设计与制作。

### 二、课程的特点和教学基本要求

本课程特点和教学基本要求如下：

1. 强调有关 Flash 的基本概念和基本原理的理解和掌握。
2. 注重理论联系实际，重视实验环节，加强 Flash 应用的实际操作能力的培养。

### 三、课堂教学要求及方法

1. 教学设计的宗旨：以学到实用技能、提高职业能力为出发点，注重提高学生综合应用分析、设计的能力。在教学过程中注意情感交流、教书育人，并实施分层次教学、因材施教。

2. 采用案例教学法:使用以实际需求为题材制作的各种经典案例,采用启发式教学--从提出问题,找出解决方案,到解决问题的操作步骤的任务驱动教学法组织全部教学过程。

3. 采用多种方法的组合教学手段:全部教学在实验室上课,理论教学和实训操作相结合。授课采用网络课件,交流讨论,以及边讲、边看、边做、边讨论等多种教学手段。实训采用专门设计的案例,学生操作为主,精讲多练,注重培养学生的自主学习能力。